

KALAKI (TOUCH CONTACT)

Art.1. Dozwolone miejsca trafień

1. Głowa
2. Tułów (przednia część)
3. Nogi

Art. 2. Punktacja

1. Trafienie w głowę – 2 punkt
2. Trafienie w tułów – 1 punkt

Art. 3. Pole walki

Mata 6x6 metrów

Art.4. Ubiór zawodników

1. Długie spodnie do sztuk walki
2. Koszulka (t-shirt) lub bluza od kimona
3. Górna część ubioru powinna być wpuszczona w spodnie, w przypadku kimona może pozostać wypuszczona, ale przewiązana ściśle pasem.
4. Zawodnik nie może mieć biżuterii (kolczyków, łańcuszków itp.)
5. Wymagane ochraniacze: kask zakrywający czubek głowy z maską, ochraniacz krocza (zalecane), ochraniacze na zęby (zalecane).

Art.5. Kategorie wzrostowe

1. Dzieci: - 125 cm, - 135 cm, -145 cm, - 155 cm, + 155 cm
2. Kadeci młodsi: - 135 cm, -145 cm, - 155 cm, + 155 cm
3. Kadeci dziewczęta - 155 cm, - 165 cm, + 165 cm
4. Kadeci chłopcy - 150 cm, - 160 cm, - 170 cm, + 170 cm
5. Juniorzy kobiety: - 160 cm, - 170 cm, + 170 cm
6. Juniorzy mężczyźni - 175 cm, - 185 cm, + 185 cm
7. Seniorzy kobiety - 160 cm, - 170 cm, + 170 cm
8. Seniorzy mężczyźni - 175 cm, - 185 cm, + 185 cm

Art.6. Kategorie wiekowe (rocznikowo)

1. Dziecko młodsze poniżej 7 lat
2. Dziecko starsze 7-9 lat
3. Kadet młodszy 10-12 lat
4. Kadet 13-15 lat

Art.7. Czas walki

1. 1 runda x 1,5 minuty
2. Dogrywka do pierwszego trafienia

Art.8. Zasady walki

1. Pojedynek ma charakter technicznej walki
2. Walkę prowadzi sędzia planszowy
3. Walkę punktują sędzia planszowy i dwaj sędziowie boczni

4. Zawodnik może dotykać maty jedynie stopami, w innym przypadku walka zostaje przerwana.
5. Punkty sumuje się po przez cały czas trwania pojedynku.
6. Wynik jest znany przez cały czas trwania pojedynku
7. Po każdej punktowanej akcji walka jest przerywana, sędziowie punktują ją, sędzia planszowy sumuje punkty i przyznaje je zawodnikom. Aby zawodnik otrzymał punkty werdykt musi być taki sam u 2 sędziów.
8. Punkty, po których zawodnik przewrócił się z własnej winy nie są uznawane
9. Zawodnik musi patrzeć na przeciwnika zadając ciosy
10. Zwycięża zawodnik, który zdobędzie więcej punktów
11. W przypadku remisu zarządza się dogrywkę, w przypadku dalszego remisu zawodnicy walczą do pierwszej uzyskanej przewagi punktowej.
12. Zawodnik może 2-krotnie bezkarnie opuścić pole walki podczas trwania pojedynku
13. Trzecie wyjście zawodnika za matę oznacza odjęcie 1 punktu
14. Czwarte wyjście zawodnika za matę oznacza dyskwalifikację zawodnika
15. Nie wolno celowo wypychać zawodnika
16. Sędzia może ukarać zawodnika za walkę niezgodną z regulaminem oraz za nie sportowe zachowaniem zawodnika, trenera lub kibiców.
17. Sędzia może upominać zawodnika podczas walki
18. Sędzia może ukarać zawodnika: ostrzeżeniem, punktem ujemnym w skutek drugiego ostrzeżenia, drugim punktem ujemnymi w skutek trzeciego ostrzeżenia, dyskwalifikacją
19. Sędzia główny może odbyć naradę z resztą sędziów w przypadku kontrowersyjnych, niejasnych sytuacji.
20. Komendy sędziowskie: Walcz (sygnał rozpoczęcia walki), Stop (sygnał zatrzymania walki), Czas start (sygnał rozpoczęcia odliczania czasu pojedynku), Czas stop (sygnał zatrzymania czasu pojedynku), Jeden Punkt (przyznanie jednego punktu zawodnikowi), Dwa punkty (przyznanie dwóch punktów zawodnikowi), Trzy punkty (przyznanie trzech punktów zawodnikowi)
21. W czasie walki zawodnik może mieć maksymalnie 2 sekundantów

Art.9. Dozwolone techniki

1. Wszystkie ciosy zadawane piankową pałką
2. Blokowanie i zbijanie ciosów (nie wolno łąpać pałki)

Art.10. Powierzchnia, którą wolno uderzać

1. Cała powierzchnia pałki

Art. 11. Doping

Wszelkiego rodzaju formy dopingu u zawodników i trenerów są zabronione

Art.12. Zrozumienie regulaminu

W przypadku jakichkolwiek niejasności i nie zrozumienia regulaminu, ze względu na bezpieczeństwo uczestników turnieju, zawodnik oraz trener mają obowiązek skonsultować się z sędzią głównym zawodów.

Art.13. Interwencja sędziów

Sędziowie w czasie trwania zawodów mogą interweniować w każdym przypadku, który uznają za naruszenie zasad fair play oraz naruszenie zasad bezpiecznego prowadzenia pojedynku.

Art.14. Zmiany regulaminu

Regulamin może zostać zmieniony z przyczyn organizacyjnych, bezpieczeństwa uczestników lub innych przez osoby do tego wyznaczone. Uczestnicy zawodów zostaną o tym poinformowani.

Art.15. Udział w zawodach a pasy szkoleniowe

W rozgrywkach UFR zawodnik może wziąć udział bez względu na posiadany pas szkoleniowy. Ponieważ w różnych sztukach walki stopnie nadaje się według różnych kryteriów nie można ich uznać, jako wyznacznika wyszkolenia zawodnika. Za umiejętności i przygotowanie zawodnika do bezpiecznego udziału w rywalizacji odpowiada trener zawodnika.